

Sättel und Zubehör

Produkt: 622125 Steigbügel Pro black

Verwendung: Sättel, Reitpads und Sattelzubehör werden verwendet, um das Reiten komfortabler und sicherer zu gestalten. Sie bieten Unterstützung und Stabilität für den Reiter und tragen zum Wohlbefinden des Pferdes bei.

Materialien:

Sättel: Leder, Kunstleder, synthetische Materialien, Metall (z.B. Stahl, Aluminium)

Sattelturte: Leder, Nylon, Polsterung (Neopren, Gel)

Steigbügel: Metall (z.B. Stahl, Aluminium), Kunststoff

Steigbügelriemen: Leder, Kunstleder, Nylon

Schabracken: Baumwolle, Polyester, Schaumstofffüllung

Gefahren:

Mechanische Gefahr: Unsachgemäße Nutzung oder beschädigte Teile können zu Verletzungen bei Reiter und Pferd führen.

Erstickengefahr: Kleine Teile wie Schrauben oder Clips können verschluckt werden, was insbesondere für Kinder gefährlich ist.

Allergische Reaktionen: Einige Materialien können bei empfindlichen Personen allergische Reaktionen hervorrufen.

Bruchgefahr: Bei hoher Belastung können beschädigte Teile brechen und zu Verletzungen führen.

Sicherheitsmaßnahmen:

Handhabung: Verwenden Sie das Sattelzubehör nur nach den Anweisungen des Herstellers.

Verwendung: Überprüfen Sie das Zubehör regelmäßig auf Abnutzung oder Beschädigungen und tauschen Sie defekte Teile sofort aus.

Lagerung: Lagern Sie das Zubehör an einem trockenen, kühlen Ort, fern von direktem Sonnenlicht und extremen Temperaturen.

Pflege: Befolgen Sie die Pflegehinweise des Herstellers, um das Zubehör in gutem Zustand zu halten.

Erste-Hilfe-Maßnahmen:

Mechanische Verletzungen: Versorgen Sie eventuelle Verletzungen und suchen Sie bei Bedarf medizinische Hilfe auf.

Allergische Reaktionen: Bei Anzeichen einer allergischen Reaktion die betroffene Stelle gründlich mit Wasser reinigen und bei Bedarf ärztliche Hilfe aufsuchen.

Verschluckungsgefahr: Suchen Sie sofort medizinische Hilfe auf, falls ein Teil verschluckt wird.

Hersteller: Waldhausen GmbH & Co. KG

Von-Hünefeld-Str. 53

DE 50829 Köln

Telefon: +49-221-58801-0

E Mail: info@waldhausen.com