

Koce i czapki dla koni

Produkt 181616 ArmourShield Pro Fliegenmaske (Halb)

Karta charakterystyki dla i czapek dla koni

Produkt: Koce i czapki dla koni

Zastosowanie: Produkty te służy do ochrony koni przed warunkami atmosferycznymi i zapewnienia im komfortu.

Materialów:

Koce dla koni: tkanina (bawełna, poliestr, materiały wodoodporne), materiał wypełniający (wełna poliestrowa)

Czapki dla koni: tkanina (bawełna, poliestr, polar), zapiecia (rzepy, sprzaczk)

Niebezpieczeństw:

Ryzyko zadławienia: Małe części, takie jak nakretki lub luźne elementy, mogą zostać połknięte, co jest szczególnie niebezpieczne dla młodych zwierząt.

Zagrożenie mechaniczne: Niewłaściwe użytkowanie lub uszkodzone akcesoria mogą prowadzić do obrażeń.

Zagrożenie chemiczne: Niektóre materiały mogą zawierać substancje chemiczne, które są szkodliwe dla zdrowia i mogą powodować podrażnienia skóry lub reakcje alergiczne.

Palność: Niektóre tkaniny i materiały wypełniające mogą być łatwopalne.

Środki bezpieczeństwa:

Obsługa: Używaj produktów wyłącznie zgodnie z instrukcjami producenta.

Kontrola: Regularnie sprawdzaj akcesoria pod kątem zużycia lub uszkodzenia i natychmiast wymieniaj wadliwe części.

Przechowywanie: Przechowuj produkty w suchym, chłodnym miejscu, z dala od bezpośredniego światła słonecznego i ekstremalnych temperatur.

Czyszczenie: Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta dotyczącymi pielęgnacji, aby akcesoria były czyste i w dobrym stanie.

Nadzór: Nie zostawiaj konia bez opieki, zwłaszcza jeśli używa akcesoriów po raz pierwszy.

Środki pierwszej pomocy:

Urazy mechaniczne: Zajmij się wszelkimi urazami i w razie potrzeby skonsultuj się z weterynarzem.

Reakcje chemiczne: W przypadku podrażnienia skóry lub reakcji alergicznych należy natychmiast zdjąć akcesoria i skonsultować się z weterynarzem.

Ryzyko zadławienia: W przypadku połknięcia jakiegokolwiek części należy natychmiast skonsultować się z weterynarzem.

Producent JRS

Kettingdreef 2
NL 4841 KD Prinsenbeek
Telefon +31(0)76 5428100
E-mail info@jrsport.nl